

文系のための

## ゲームエンジン「Unity®」

ワークショップ

参加無料

2024年9月26日 木 10:30▶16:30

事前申込

場所

吉田キャンパス文学部校舎3階情報端末室 (L312)

または Zoom

対象者

Unityに興味のある方 プログラミング初心者歓迎

注意事項

演習に参加される場合はご自身のパソコンが必要です。  
演習に必要なパソコンの性能は申込フォームからご確認ください。  
聴講のみも可能です。

## プログラム

## 第1部 Unityのインストール

10:30~12:00

## 第2部 Unityの使い方を学ぶ

13:15~14:45

## 第3部 UnityのVR化

15:00~16:30

講師：藤本花音 [京都大学文学研究科 人文知連携拠点・助教]

## こんな人におすすめ

- ・ゲームを作りたい
- ・3Dモデリングに興味がある
- ・プログラミングを学びたい

## お申し込み方法

QRコードから  
お申込みください

後日Zoomリンクをお送りします

締切：2024年9月24日24時まで

お問い合わせ

京都大学文学研究科・文学部  
人文知連携拠点

EMAIL : office@ceschi.bun.kyoto-u.ac.jp